



ЗВІТ

роботи гуртка

Роботосвіт

за I семестр 2024-2025 н.р.

Керівник гуртка **Катеринюк Галина Дмитрівна**

Сьогодні автоматизація досягла такого рівня, при якому технічні об'єкти використовуються не тільки при обробці різних предметів, а й починають самостійно виконувати обслуговування і планування, тому робототехніка виділена в окрему галузь. Від користувачів володінням сучасними знаннями в галузі управління роботами. Це дозволить використовувати інтелектуальні, безпечні та більш сучасні автоматизовані системи. Робототехніка – це проектування, конструювання та програмування всіляких інтелектуальних механізмів – роботів, які мають модульну структуру і володіють потужними мікропроцесорами. Конструктори LEGO забезпечують практичний досвід, який стимулює спілкування, творчість, співпрацю і навички критичного мислення. Тому здобувачі освіти можуть досягти успіху в STEM-освіті сьогодні і реалізувати свій повний потенціал.

Упродовж I семестра 2024-2025 навчального року у коледжі діяв гурток з робототехніки «Роботосвіт»

Метою гуртка є формування компетентностей особистості шляхом вивчення основ робототехніки.

Основні завдання гуртка полягають у формуванні таких компетентностей:

- пізнавальна – оволодіння основними поняттями робототехніки;
- конструювання та моделювання роботів;
- практична – оволодіння та закріплення вмінь і навичок конструювання роботів з використанням відповідних матеріалів й інструментів;
- творча – розвиток образного, технічного мислення, проектування та створення власних комп'ютерних програм та програм керування діючими моделями роботів, розвиток пізнавальної активності, стійкого інтересу до робототехніки;
- інформаційно-комунікаційна – формування вмінь та навичок опановувати сучасні системи розробки програмного забезпечення під час проектування роботів; генерувати власні оригінальні думки та ідеї;
- соціальна – створення умов для самореалізації, соціальної адаптації дітей, виховання стійкого інтересу до робототехніки, безперервного навчання, навички роботи в команді.

На гуртку для створення роботів у I семестрі використовувався конструктор Lego WeDo 2.0. Він дозволяє гуртківцям у формі пізнавальної гри дізнатися багато нового про робототехніку та розвинути навички, необхідні в подальшому житті. Lego-робот допомагає зрозуміти основи робототехніки,

наочно реалізувати складні алгоритми, проаналізувати питання, пов'язані з автоматизацією виробничих процесів та процесів управління.

Гурток почав діяти з 1 жовтня, та тривав до кінця листопада.

Заняття проходили двічі на тиждень по середам та п'ятницям, тривалістю 2 год.

Кількість гуртківців 15 чоловік, переважна більшість яких ліцеїсти: 4 чоловіка є учнями 8 класу, 8 чоловік учні 9 А класу та 3 студенти групи 11 ПО.

За I семестр 2024-2025 н.р. проведено 36 годин (18 занять) гурткової роботи:

- в жовтні – 18 год. (9 занять)
- в листопаді – 18 год. (9 занять)

Всі заняття гуртка у I семестр були проведені офлайн. Місце проведення STEAM аудиторія.

Було створено групу у viber з усіма гуртківцями, в якій постійно розміщувалася вся потрібна інформація.

Роботу гуртка планується продовжити у II семестрі, але уже з іншими наборами Lego SPIKE Prime.

ФОТОЗВІТ







